

**Módulo: Prácticas Profesionalizantes III**

Carga Horaria: 128 horas reloj

**Síntesis introductoria**

Este último espacio de Prácticas Profesionalizantes tiene como eje la implementación de proyectos de sistemas. Para ello, los estudiantes deberán elaborar un proyecto de carácter integrador que recupere los saberes brindados a lo largo de la carrera, con la posibilidad de ser retomados desde un recorte concreto de la realidad.

Considerando el carácter integral de estas prácticas, en las cuales se pone en juego el quehacer profesional que el estudiante ha adquirido durante su formación, los estudiantes deberán tomar decisiones y realizar actividades que les permita implementar un proyecto. En tal sentido, los entornos formativos de la práctica serán aquellos espacios que habiliten la inserción del futuro profesional en Análisis de Sistemas para poder desarrollar el diseño, gestión e implementación de un proyecto.

Teniendo en cuenta la complejidad y diversidad de espacios en los que pueden desarrollar esta práctica, este módulo presenta ejes de contenido generales, dejando la posibilidad de que puedan abordarse aquellos contenidos específicos que cada situación de práctica lo requiera. Así, este espacio se convierte en una práctica profesionalizante ya que los profesionales en formación desarrollan y adquieren conocimiento, teóricos y prácticos, que proviene de la propia práctica. Por este motivo, resulta indispensable considerar la guía del docente a cargo del espacio curricular como tutor/orientador, debiendo adjudicar espacios de tutoría, análisis y reflexión sobre las prácticas en la carga horaria destinada a la materia (en los espacios de práctica o en la propia institución formadora).

**Capacidades profesionales**

Se espera que al finalizar el cursado del módulo los estudiantes sean capaces de:

- Profundizar los conocimientos adquiridos a lo largo de la carrera.
- Gestionar desde el diseño y el desarrollo, hasta la implementación de proyectos asociados a los sistemas de información en una organización.
- Participar en el análisis y diseño de soluciones informáticas.
- Reconocer la cultura de la organización y las formas de comunicación para poder diseñar e implementar un proyecto en una organización.
- Desarrollar proyectos que involucren el trabajo profesional con otros.

**Ejes de contenidos**

Aspectos de software y recursos libres. Conceptos básicos de arquitecturas. Protocolo de comunicación. Lenguaje específico del dominio. Componentes. Mecanismos de validación. Aspectos de la accesibilidad. Aspectos de usabilidad. Implementación de un sistema de información. Instalación y configuración. Uso de un lenguaje de programación para el desarrollo de un sistema de información. Patrón de diseño MVC. (Model View Controller). Arquitectura del MVC. Desarrollo de APIs (Application Programming Interface). Frameworks MVC en un lenguaje de programación. Concepto y análisis de las alternativas actuales. Integración con APIs. Arquitectura RESTful. Formatos de intercambio. Aspectos básicos de seguridad web. Vulnerabilidades típicas.

**Perfil docente**

Graduado en el nivel Superior que posea formación específica en los contenidos enunciados en este espacio curricular, con formación pedagógica que califique su ingreso y promoción en la carrera docente.